

```

Program <nom du prog>;

uses MonUnit1, MonUnit2, ...;

const
  maconstante1 = <valeur>;
  ...
type
  montype1 : <type de donnée>;
  montype2 : <type de donnée>;
  ...
var
  mavar1 : <type de donnée>;
  mavar2 : <type de donnée>;
  ...
procedure MaProc1;
begin
  <instructions>;
  ...
end;

function MaFonct1;
begin
  <instructions>;
  ...
end;

begin
  <instruction>;
  maproc1;
  mavar1:=MaFonct1;
  ...
end.

```

Preview from Notesale.co.uk
 Page 3 of 8

La première partie (Program, Var), vous connaissez presque. On a simplement ajouté deux choses :

- uses: Indique qu'on utilise des fonctions et outils contenus dans d'autres fichiers de programme (nommés des unités) que celui dans lequel on travaille.
- Types: Cette clause sert à définir des types de données particulières.
- procedure et fonction: On verra plus tard. L'essentiel est de savoir que ces procédures et fonctions sont situées AVANT le bloc principal begin/end.

En attendant, essayez ça :